

г. **Караганда**, ул. Алиханова 37, офис 108
г. **Алматы**, ул. Байтурсынова 85, блок Г,
офис 11
г. **Астана**, проспект Абая, 24/1, офис 47

E-Mail: support@radiomart.org



Артикул: 12334

Цена в прайсе: 8800 тг.

Электроника: логические микросхемы, усилители и датчики для начинающих, Книга Платта Ч.



Эта книга является продолжением книги "Электроника для начинающих" и предлагает 36 новых пошаговых экспериментов, которые научат вас добавлять вычислительные способности в электронные проекты.

Детальная информация

Издательство: БХВ-Петербург BHV, 2016 г.

Переплет: мягкий, 448 стр.

Размер: (в х ш х т) 260 x 202 x 20 (большая)

Бумага: Офсет

ISBN: 978-5-9775-3596-0

Язык: Русский

В книге "Электроника для начинающих" был представлен мир электроники и изложены его основные понятия. Теперь вы готовы перейти к следующему этапу — разработке схем, генерированию случайных чисел, аналого-цифровому преобразованию и многому другому. Данное руководство содержит многочисленные иллюстрации рассматриваемых проектов, а также списки деталей для каждого проекта, чтобы облегчить задачу их приобретения.

Учитесь на практике — и получайте от этого удовольствие!

Электроника — это намного больше, чем просто резисторы, конденсаторы, транзисторы и диоды. Существует большое множество проектов, которые можно создать, используя компараторы, операционные усилители и датчики. И не забывайте о мыслительных способностях логических микросхем!

Эта книга является продолжением книги "Электроника для начинающих" и предлагает 36 новых пошаговых экспериментов, которые научат вас добавлять вычислительные способности в электронные проекты. Книга послужит путеводителем в дебрях электронных компонентов: операционных усилителей, компараторов, счетчиков, шифраторов, дешифраторов, мультиплексоров, сдвиговых регистров, таймеров, полосовых индикаторов, массивов пар Дарлингтона, фототранзисторов и еще с полдюжины других типов датчиков.

Прочитав книгу, вы научитесь:

- Бросать «электронные веточки тысячелистника» в древней системе предсказаний И Цзинь с помощью дешифратора и двоичного счетчика;
- Создавать тестер телепатии, используя логические элементы И-НЕ, ИЛИ-НЕ и Исключающее ИЛИ-НЕ;
- Собирать на макетной плате устройство, «протестующее против крика», используя операционные усилители и сглаживающие конденсаторы;
- Собирать на микросхемах таймера, счетчика и мультиплексора схему для генерирования случайных чисел для использования в игре "Горячий слот";
- Радикально усовершенствовать игру «Крестики-нолики», используя герконы и магниты;
- Использовать вращающийся кодер или термистор для генерирования случайных чисел.