

г. **Караганда**, ул. Алиханова 37, офис 108
г. **Алматы**, ул. Байтурсынова 85, блок Г,
офис 11
г. **Астана**, проспект Абая, 24/1, офис 47

E-Mail: support@radiomart.org



Артикул: 12390

Цена в прайсе: 5809 тг.

Scratch для юных программистов, Книга Голикова Д., основы программирования на языке Scratch



Книга написана на основе опыта обучения программированию на языке Scratch в кружке юных программистов и протестирована на сотне детей 7-12 лет. Материал рассчитан на самостоятельное, без помощи взрослых, изучение Scratch детьми, знакомыми с компьютером и умеющими пользоваться мышью, запускать программы, считать, умножать и делить.

Издательство: БХВ-Петербург, 2017 г.

Переплет: Мягкая обложка, 192 стр.

Размер: (в х ш х т) 250 x 195 x 12 (большая)

Бумага: Офсетная

ISBN: 978-5-9775-3739-1

Тираж: 1500 экз

Язык: Русский

Рассказано, как скачать и установить Scratch, написать первую программу, мультфильм и игру. Приведены примеры создания более сложных мультфильмов и компьютерных игр. Дети научатся создавать и сохранять проекты, работать в графическом редакторе, озвучивать фильмы, использовать логические операторы, циклы, условия, списки и другие элементы программирования. Попутно они узнают про координатную плоскость, проценты, десятичные дроби, градусы и другие математические понятия.

Дети научатся:

- Работать в графическом редакторе;
- Редактировать звуки;
- Создавать мультфильмы;
- Создавать игры;

- Сохранять созданные проекты.

Дети узнают:

- О логических и математических операторах;
- О циклах и условиях;
- О списках;
- О координатной плоскости;
- О процентах и градусах.