

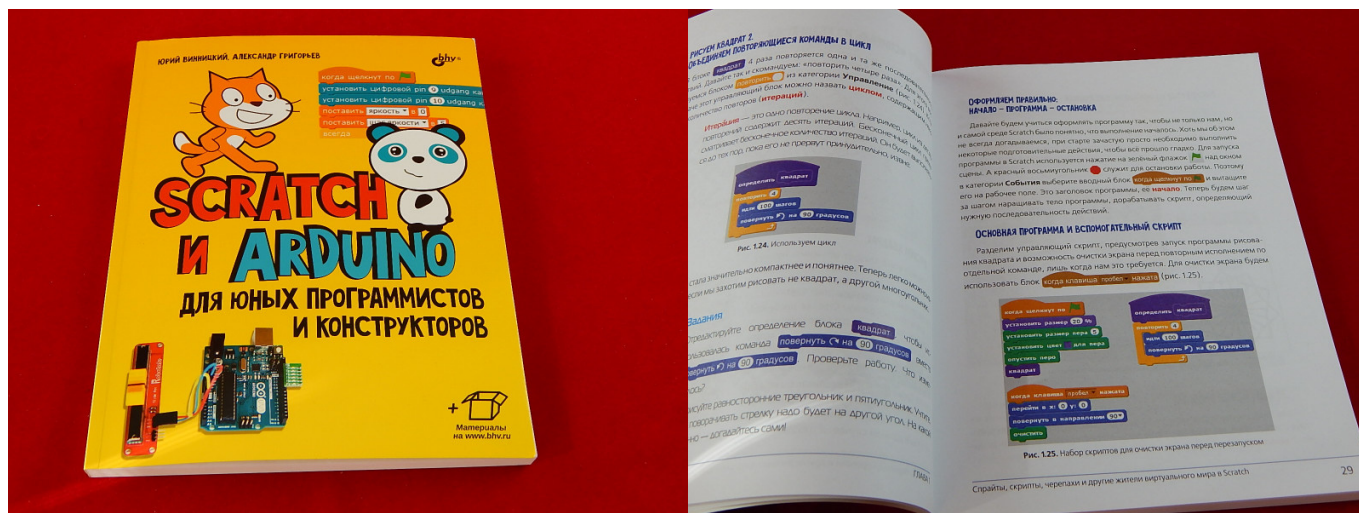
г. Караганда, ул. Алиханова 37, офис 108
г. Алматы, ул. Байтурсынова 85, блок Г,
офис 11
г. Астана, проспект Абая, 24/1, офис 47

E-Mail: support@radiomart.org



Артикул: 13938 Цена в прайсе: 6524 тг.

Scratch для юных программистов, Книга Голикова Д., основы программирования на языке Scratch



Книга написана на основе опыта работы с детьми 3-7 классов и посвящена созданию творческих проектов для юных программистов и конструкторов. На примерах разработки простых компьютерных игр продемонстрированы базовые приемы визуального программирования в среде Scratch. Рассмотрено применение плат Arduino, плат расширения и различных внешних датчиков в детских конструкторских проектах.

Даны основы визуального программирования этих устройств в среде mBlock и креативного программирования путем написания интерактивных компьютерных игр, в которых управлением персонажами осуществляется посредством Arduino. Также дети освоят методы создания автономных «умных вещей», работающих под управлением Arduino без подключения к компьютеру.

Электронный архив на сайте издательства содержит дополнительные материалы и листинги всех программ

Издательство: БХВ-Петербург, 2019 г.
Переплет: Мягкая обложка, 176 стр.
Размер: (в х ш х т) 260 x 205 x 12 (большая)
Бумага: Офсетная
ISBN: 978-5-9775-3937-1
Тираж: 1500 экз
Язык: Русский

Об авторах

Винницкий Юрий Анатольевич, кандидат педагогических наук, преподаватель информатики, неоднократный победитель профессиональных конкурсов, автор книг и статей по

робототехнике и конструированию, автор-разработчик более 200 электронных ресурсов Единой коллекции цифровых образовательных ресурсов.

Григорьев Александр Тихонович, психолог, преподаватель робототехники и конструирования, призер международных соревнований по робототехнике, автор ряда статей по робототехнике, конструированию и использованию новых технологий в образовании.